

∞ ÉPREUVES COMMUNES DE CONTRÔLE CONTINU ∞

Spécialité « Mathématiques » – Sujet 3 – 2021

Classe de première – Corrigé

A. P. M. E. P.

Exercice 1

5 points

Question 1

Soit f la fonction définie sur \mathbf{R} par $f(x) = x^2 + x + 1$.

Cette fonction est dérivable sur \mathbf{R} . Sa fonction dérivée f' est donnée sur \mathbf{R} par :

- a. $f'(x) = x + 1$ b. $f'(x) = 2x + 1$ c. $f'(x) = 2x$ d. $f'(x) = 2x^2 + x$

| **Réponse b.**

Question 2

La somme $1 + 2 + 2^2 + 2^3 + \dots + 2^{10}$ est égale à :

- a. $2^{10} - 1$ b. 2^{10} c. $2^{11} - 1$ d. 2^{11}

| Il s'agit de calculer la somme des 11 premiers termes d'une suite géométrique (u_n) de premier terme $u_0 = 1$ et de raison $q = 2$.

$$u_0 + u_1 + \dots + u_{10} = \text{premier terme} \times \frac{1 - \text{raison}^{\text{nombre de termes}}}{1 - \text{raison}} = 1 \times \frac{1 - 2^{11}}{1 - 2} = 2^{11} - 1$$

| **Réponse c.**

Question 3

On considère l'équation $x^2 + 2x - 8 = 0$.

On note S la somme des racines de cette équation et P leur produit.

Laquelle des affirmations suivantes est vraie ?

- a. $S = 2$ et $P = -8$ b. $S = -2$ et $P = -8$ c. $S = -2$ et $P = 8$ d. $S = 2$ et $P = 8$

| D'après le cours, si le polynôme du second degré $ax^2 + bx + c$ admet deux racines, leur somme est égale à $S = -\frac{b}{a}$ et leur produit est égal à $\frac{c}{a}$.

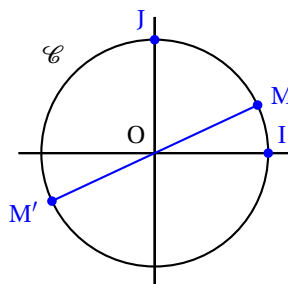
| Ici $a = 1$, $b = 2$ et $c = -8$ donc $S = -2$ et $P = -8$.

| **Réponse b.**

Question 4

On désigne par \mathcal{C} le cercle trigonométrique.

Soit x un réel strictement positif et M le point de \mathcal{C} associé au réel x .



Alors le point M' , symétrique de M par rapport à O , est associé au réel :

- a. $-x$ b. $\pi + x$ c. $\pi - x$ d. $-\pi - x$

Les points M et M' sont diamétralement opposés sur le cercle trigonométrique, donc les réels qui leur sont associés ont une différence de π .

Réponse b.

Question 4

Parmi les égalités suivantes, laquelle est vraie pour tout réel x ?

- a. $\cos(x + 2\pi) = \cos(x)$ b. $\sin(-x) = \sin(x)$
 c. $\cos(-x) = -\cos(x)$ d. $\cos^2(x) + \sin^2(x) = 2$

La fonction cosinus est périodique de période 2π .

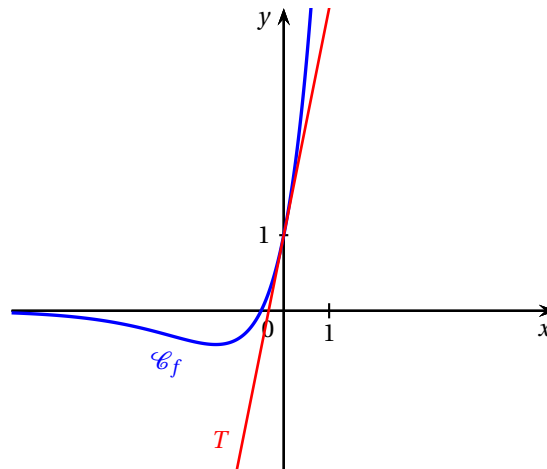
Réponse a.

Exercice 2

5 points

Soit f la fonction définie sur \mathbf{R} par $f(x) = (2x + 1)e^x$.

Sur le graphique ci-dessous, sont tracées la courbe \mathcal{C}_f représentative de la fonction f , et la droite T , tangente à cette courbe au point d'abscisse 0.



- Les points d'intersection de la courbe \mathcal{C}_f avec l'axe des abscisses ont pour ordonnées 0 et pour abscisses les solutions de l'équation $f(x) = 0$.
 Pour tout réel x , $e^x > 0$ donc $f(x) = 0 \iff 2x + 1 = 0 \iff x = -\frac{1}{2}$.
 Le point d'intersection de la courbe \mathcal{C}_f avec l'axe des abscisses a pour coordonnées $(-\frac{1}{2}; 0)$.
- On utilise la formule de dérivation d'un produit : $(uv)' = u'v + uv'$.
 Pour tout x réel, $f'(x) = 2 \times e^x + (2x + 1) \times e^x = (2 + 2x + 1)e^x = (2x + 3)e^x$.
- On dresse le tableau de signes de $f'(x)$ sur \mathbf{R} , puis on va préciser les variations de f sur \mathbf{R} .
 Pour tout réel x , $e^x > 0$ donc $f'(x)$ est du signe de $2x + 3$ qui s'annule et change de signe pour $x = -\frac{3}{2}$.

x	$-\infty$	$-\frac{3}{2}$	$+\infty$
$2x + 3$		-	+
$f'(x)$		-	+
	f est décroissante		f est croissante

4. a. La tangente T au point de la courbe d'abscisse 0 a pour équation : $y = f(0) + f'(0)(x - 0)$.
 $f(x) = (2x + 1)e^x$ donc $f(0) = 1$, et $f'(x) = (2x + 3)e^x$ donc $f'(0) = 3$.
 L'équation réduite de la tangente T est donc : $y = 3x + 1$.
- b. D'après le graphique, la courbe \mathcal{C}_f est située au dessus de la tangente T , sauf en leur point d'intersection de coordonnées $(0 ; 1)$.
 La courbe \mathcal{C}_f a pour équation $y = (2x + 1)e^x$ et la tangente T a pour équation $y = 3x + 1$.
 Donc, pour tout réel x , on a : $(2x + 1)e^x \geq 3x + 1$.

Exercice 3

5 points

Dans une école d'ingénieurs, certains étudiants s'occupent de la gestion des associations comme par exemple le BDS (bureau des sports).

Sur les cinq années d'études, le cycle « licence » dure les trois premières années, et les deux dernières années sont celles du cycle de « spécialisation ».

On constate que, dans cette école, il y a 40 % d'étudiants dans le cycle « licence » et 60 % dans le cycle de « spécialisation ».

- Parmi les étudiants du cycle « licence », 8 % sont membres du BDS ;
- Parmi les étudiants du cycle de « spécialisation », 10 % sont membres du BDS.

On considère un étudiant de cette école choisi au hasard, et on considère les événements suivants :

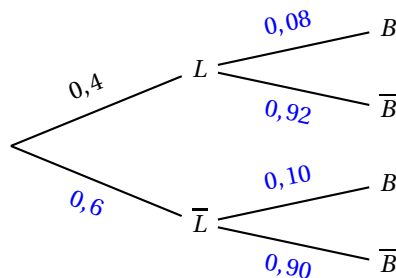
L : « L'étudiant est dans le cycle licence » ; \bar{L} est son événement contraire.

B : « L'étudiant est membre du BDS » ; \bar{B} est son événement contraire.

La probabilité d'un événement A est notée $P(A)$.

Partie A

1. On complète l'arbre pondéré modélisant la situation.



2. La probabilité que l'étudiant choisi soit en cycle « licence » et membre du BDS est :
 $P(L \cap B) = 0,4 \times 0,08 = 0,032$.
3. $P(B) = P(L \cap B) + P(\bar{L} \cap B) = 0,032 + 0,6 \times 0,1 = 0,092$.

Partie B

Le BDS décide d'organiser une randonnée en montagne. Cette sortie est proposée à tous les étudiants de cette école mais le prix qu'ils auront à payer pour y participer est variable. Il est de 60 € pour les étudiants qui ne sont pas membres du BDS, et de 20 € pour les étudiants qui sont membres du BDS.

On désigne par X la variable aléatoire donnant la somme à payer pour un étudiant qui désire faire cette randonnée.

1. Les valeurs prises par X sont 20 € et 60 €.

2. La somme à payer est de 20 € si l'étudiant est membre du BDS, c'est-à-dire avec une probabilité de 0,092, ou de 50 € si l'étudiant n'est pas membre du BDS, c'est-à-dire avec une probabilité de $1 - 0,092 = 0,908$. D'où la loi de probabilité de la variable aléatoire X :

x_i en euro	20	60
$p_i = P(X = x_i)$	0,092	0,908

L'espérance mathématique de la variable aléatoire X est :

$$E(X) = \sum(x_i \times p_i) = 20 \times 0,092 + 60 \times 0,908 = 56,32 \text{ €}.$$

Exercice 4

5 points

Bob s'est fixé un objectif : participer à un marathon qui aura lieu très bientôt dans sa ville. Pour cela, il désire programmer sa préparation au marathon de la manière suivante :

- lors du premier entraînement, il décide de courir 20 km ;
- il augmente ensuite, à chaque entraînement, la distance à courir de 5 %.

On peut modéliser la distance parcourue lors de ses entraînements par une suite (d_n) , où, pour tout entier naturel n non nul, le nombre d_n désigne la distance à courir en kilomètre, lors de son n -ième entraînement. On a ainsi $d_1 = 20$.

1. $d_2 = d_1 + d_1 \times \frac{5}{100} = 20 + 20 \times \frac{5}{100} = 21$, et $d_3 = d_2 + d_2 \times \frac{5}{100} = 21 + 21 \times \frac{5}{100} = 22,05$.

2. On passe de d_n à d_{n+1} en ajoutant 5 %, donc en multipliant par $1 + \frac{5}{100} = 1,05$.

Donc pour tout entier naturel n non nul, $d_{n+1} = 1,05 \times d_n$

3. La suite (d_n) est donc géométrique de premier terme $d_1 = 20$, et de raison $q = 1,05$.

On en déduit que, pour tout entier naturel $n \geq 1$, $d_n = d_1 \times q^{n-1} = 20 \times 1,05^{n-1}$.

4. La distance, arrondie à 1 m près, que va courir Bob lors de son 10^e entraînement est $d_{10} = 20 \times 1,05^9$ soit 31,027 km.

5. La distance à courir lors d'un marathon est de 42,195 km. Bob estime qu'il sera prêt pour la course, s'il parvient à courir au moins 43 km lors d'un de ses entraînements.

On complète le script suivant, écrit en langage Python, dont la valeur de n , après exécution de ce script, est le nombre minimal d'entraînements permettant à Bob d'être prêt pour le marathon.

```
n = 1
d = 20
while d < 43 :
    n = n + 1
    d = 1.05*d
```