

Ex 1 :

1°) Dire que f est décroissante sur un intervalle I

signifie que

pour tous nombres réels a et b de I , si $a < b$ alors $f(a) \geq f(b)$

Remarque : On dit que la fonction ne conserve pas l'ordre.

2°) Montrons que la fonction f définie par $f(x) = x^2$ est décroissante sur $] -\infty; 0]$.

Soient $a < b \leq 0$

Comparons $f(a)$ et $f(b)$ en étudiant le signe de leur différence :

$$f(a) - f(b) = a^2 - b^2 = (a-b)(a+b)$$

Or, $a < b$ donc $a - b < 0$

a et b sont négatifs donc $a + b$ est négatif.

Le produit de deux négatifs étant positif, on en déduit que $f(a) - f(b) > 0$

D'où : $f(a) > f(b)$

L'ordre a été inversé, la fonction est bien décroissante sur $] -\infty; 0]$.

Ex 2 :

1°) $\vec{AB} = \vec{DC}$ donc ABCD est un parallélogramme (c'est à dire BCDA)

et donc $\vec{AD} = \vec{BC}$

VRAI

2°) On prend $x = 0$, $0 > -1$ mais $0^2 = 0$ et $0 < 1$ donc FAUX

3°) FAUX

Il peut exister une fonction f avec le tableau de variation suivant :

x	0	1	2
Variation de f	0	3	2

Ex 3 :

1°) ABCD est un parallélogramme donc $\vec{AB} = \vec{DC}$

Or, $\vec{AB}(1,5;8)$ et $\vec{DC}(-2-x;-1-y)$ avec $D(x;y)$

D'où : $-2-x = 1,5$ et $-1-y = 8$

Ce qui donne : $x = -3,5$ et $y = -9$

$D(-3,5; -9)$

2°) A milieu de $[CE]$ donc $x_A = \frac{x_C + x_E}{2}$ et $y_A = \frac{y_C + y_E}{2}$

C'est à dire : $2 = \frac{-2 + x_E}{2}$ et $-3 = \frac{-1 + y_E}{2}$

Ce qui donne : $x_E = 6$ et $y_E = -5$

$E(6; -5)$

3°) $\vec{AB}(1,5;8)$ et $\vec{EF}(1,5;8)$

les vecteurs \vec{AB} et \vec{EF} sont colinéaires et donc les droites (AB) et (EF) sont parallèles.

Ex 4 :

1. $p = \frac{105}{205} \approx 0,51$

2. $f = \frac{91}{227} \approx 0,40$

3. $p > 0,2$, $n=227 > 50$

donc on peut former un intervalle de fluctuations au seuil de 95%, donné par

$$I_f = \left[p - \frac{1}{\sqrt{n}} ; p + \frac{1}{\sqrt{n}} \right] \text{ au seuil de 95\%, soit } I_f = [0,44 ; 0,58] \text{ au seuil de 95\%}.$$

Or $f \notin I_f$ donc l'échantillon n'est pas représentatif de la population, au risque de 5%,
On peut donc suspecter l'existence d'un biais, qui pourrait être une influence des pesticides par exemple.

Ex 5 :

Algorithme 1 :

Compléter cet algorithme pour qu'il calcule les coordonnées du vecteur \vec{AB}

<p><u>Variables :</u> $x_A ; x_B ; y_A ; y_B ; X ; Y$</p> <p><u>Entrée :</u> Saisir x_A Saisir x_B Saisir y_A Saisir y_B</p> <p><u>Traitement :</u> X prend la valeur $x_B - x_A$ Y prend la valeur $y_B - y_A$</p> <p><u>Sortie :</u> Afficher X Afficher Y</p>

Algorithme 2 :

Cet algorithme permet de vérifier si les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ sont colinéaires. Compléter le.

<p><u>Variables :</u> a ; b ; x ; y</p> <p><u>Entrée :</u> Saisir a Saisir b Saisir x Saisir y</p> <p><u>Traitement</u> Si $a \times y = b \times x$ Alors afficher « les vecteurs sont colinéaires » Sinon afficher « les vecteurs ne sont pas colinéaires »</p>

Ex 6 :

Les aires des figures sont représentées par des droites donc ces aires sont des fonctions affines de la variable x.

On remarque que l'aire du triangle CBM décroît quand x grandit.

Donc l'aire de CBM est représentée par la droite de la fonction affine décroissante. Notons cette droite (d_1).

De plus, cette aire est nulle quand $x = AB$ et (d_1) passe par le point (7 ; 0), ce qui signifie que la fonction associée s'annule quand $x = 7$.

Donc, $AB = 7$.

En utilisant à nouveau (d_1), on constate que l'aire vaut 14 quand $x = 0$.

Or, quand $x = 0$, le point M est en A et l'aire de CBM est $\frac{AB \times AD}{2} = 3,5 CD$.

D'où $3,5 AD = 14$ et donc $AD = 4$.

Quand $x = 0$, l'aire de AMCD (c'est à dire celle du triangle ACD) vaut 8 , d'après la 2° droite.

D'où : $\frac{CD \times AD}{2} = 8$ et donc $CD = 4$

Exercice 7

Partie A

x	2	3	5	6	
signe de $f(x)$	+	0	-	0	+

x	2	4	6
Variation de f	3	-1	3

Partie B

1.a. $(t-5)(t-3) = t^2 - 5t - 3t + 15 = t^2 - 8t + 15 = f(t)$

1.b.

t	2	3	5	6
$t-5$		-	-	+
$t-3$		-	+	+
$(t-5)(t-3)$		+	-	+

Et on retrouve ainsi le tableau de signes de f sur $[2;6]$ de la partie A.

- $2 \leq t \leq 3,5 \rightarrow f(2) \geq f(t) \geq f(3,5)$ car f strictement décroissante sur $[2;4]$, d'où $3 \geq f(t) \geq -0,75$
- 1 minimum de f sur $[2;6]$ signifie que pour tout t de l'intervalle $[2;6]$, $f(t)$ est toujours supérieur à -1 et qu'il existe une valeur de t dans l'intervalle $[2;6]$ telle que $f(t) = -1$.
Or $f(t) \geq -1$ signifie $t^2 - 8t + 15 \geq -1$ donc $t^2 - 8t + 16 \geq 0$ soit $(t-4)^2 \geq 0$ ce qui est toujours vrai, et de plus, on montre que $f(4) = -1$.
Donc -1 est le minimum de f atteint pour $t = 4$.

Partie C

- D'après la partie B, question 2, l'oiseau se trouve entre 0,75dm sous la surface et 3 dm au dessus du niveau de l'eau.
- D'après la partie B, question 3, l'oiseau ne descendra pas plus bas que 1 dm sous l'eau, soit 10cm...